

Blue Print Skala Intensitas Bermain Game Online

no	Aspek	Indikator	Item		Jumlah
			Favorable	Unfavorble	
1	Frekuensi	Seberapa sering bermain game	1	2	2
2	Lama waktu	Banyaknya waktu dalam bermain game	3	4, 5	3
3	Perhatian penuh	Konsentrasi dalam bermain	6,7,8	9, 10	5
4	Emosional	Reaksi dalam bermain game	11, 12, 13	14, 15, 16	6
Jumlah			8	8	16

Blue Print Skala Agresivitas

no	Aspek	Indikator	Item		Jumlah
			Favorable	Unfavorble	
1	<i>Physical aggression</i> (Agresi fisik)	Merusak barang orang lain	1	3	2
		Menyerang orang lain	2	-	1
2	<i>Anger</i> (kemarahan)	Mudah Marah	8	7	2
		Menentang	9	-	1
		Berteriak kepada orang lain	5	-	1
3	<i>Verbal aggression</i> (Agresi verbal)	Mengejek	6	-	1
		Mengancam	4	-	1
4	Hostility (permusuhan)	Kecurigaan	11	10	2
		Iri hati	12	-	1
Jumlah			9	3	12